



# Otimização de Renderizações em React

# No navegador

**RenderTree**

Árvore com estilos aplicados

**Reflow**

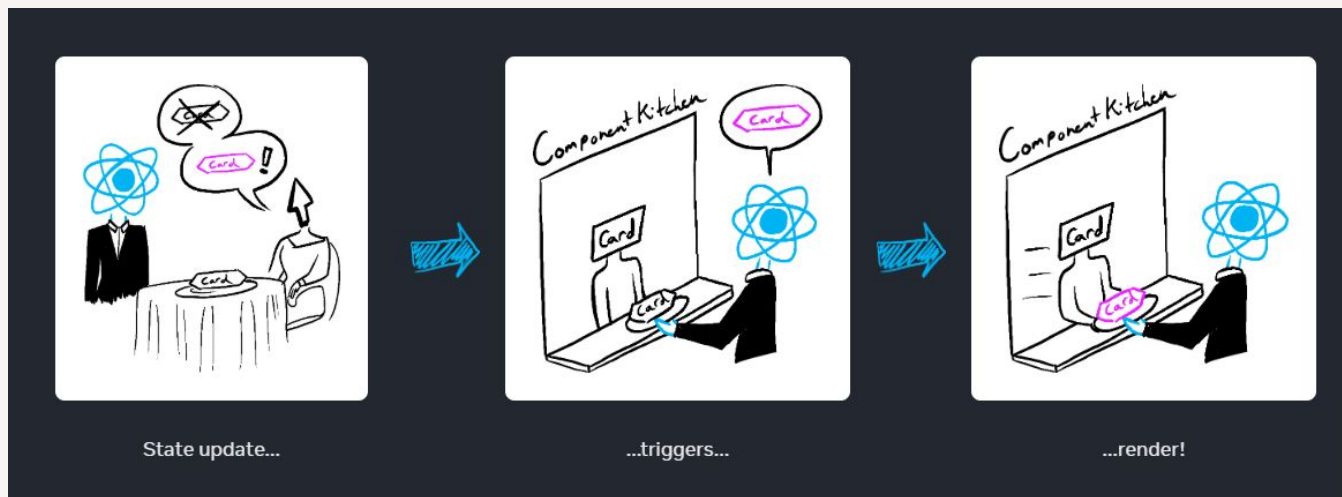
Cálculo do Layout

**Pintura**

Exibição de tudo na tela

# O React

O React abstrai essa manipulação da DOM com uma abordagem reativa e declarativa



<https://react.dev/learn/render-and-commit>

<https://github.com/acdlite/react-fiber-architecture>

<https://www.youtube.com/watch?v=i793Qm6kv3U>

# Quando um componente renderiza?

01 – Quando um estado muda

02 – Quando uma prop muda

03 – Quando o componente pai renderiza

# Quando um componente renderiza?

01 – Quando um estado muda

02 – Quando uma prop muda

03 – Quando o componente pai renderiza

Se nada mudar, renderiza mesmo assim

Armazenar os valores anteriores de todos os componentes para comparar é muito custoso

# Quando um componente renderiza?

01 – Quando um estado muda

02 – Quando uma prop muda

03 – Quando o componente pai renderiza

Se nada mudar, renderiza mesmo assim

Armazenar os valores anteriores de todos os componentes para comparar é muito custoso

**Memo  
(spoiler)**

# Eu preciso de um estado?

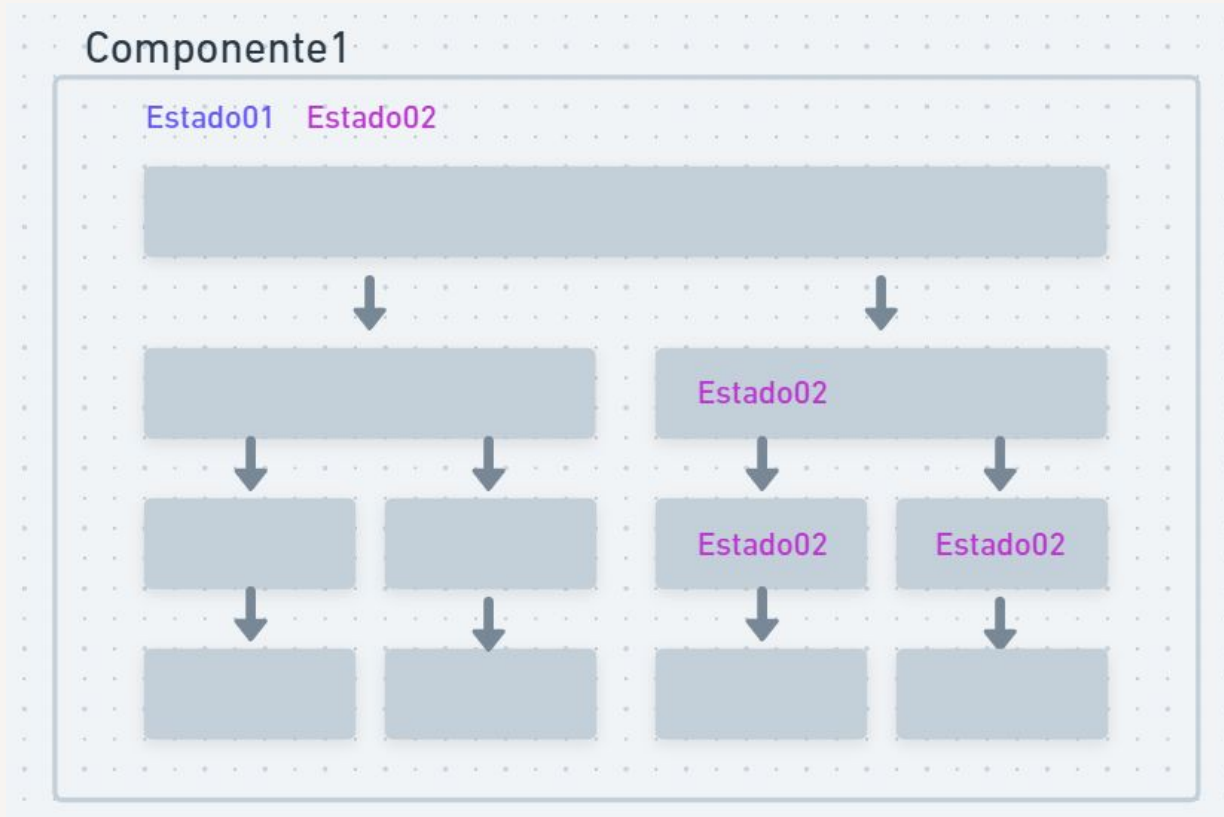
## useRef

`useRef` é um Hook React que permite que você referencie um valor que não é necessário para renderização.

```
const ref = useRef(initialValue)
```

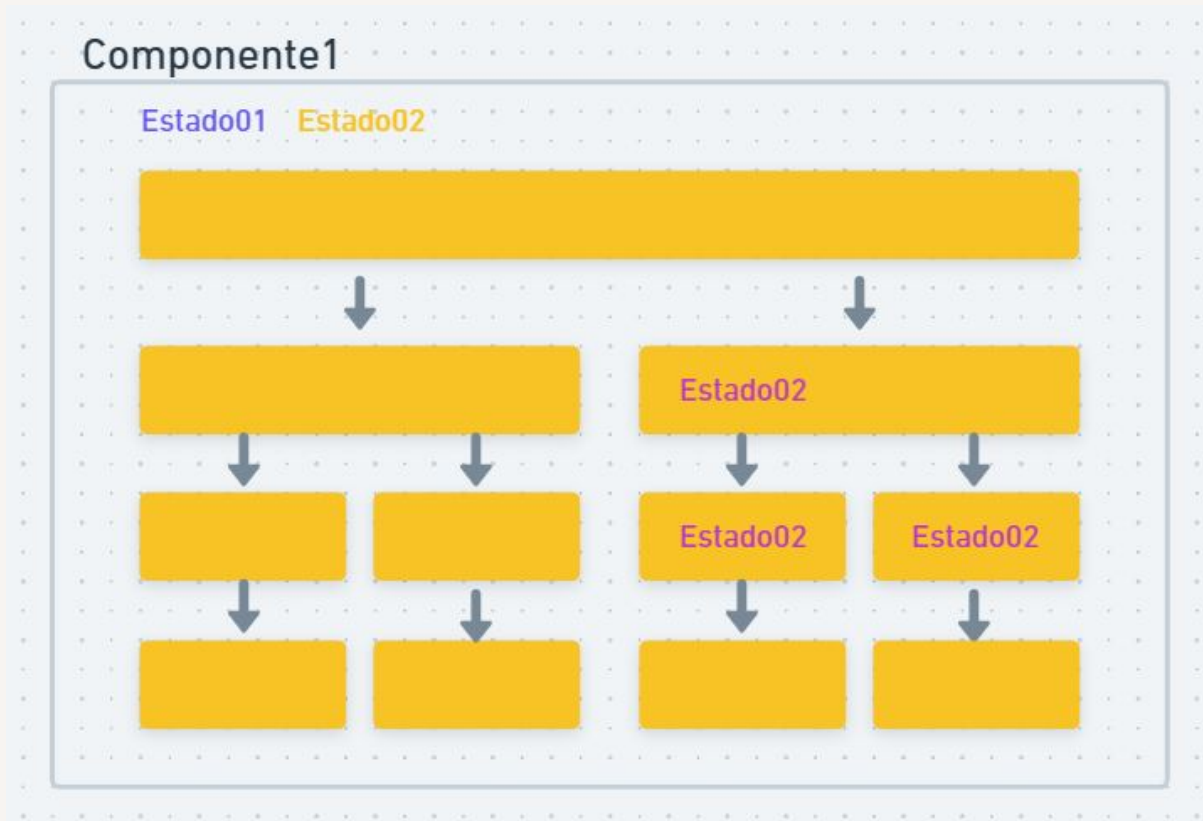
<https://react.dev/reference/react/useRef>

# 01. Descer o estado (Problema) <https://overreacted.io/before-you-memo/>



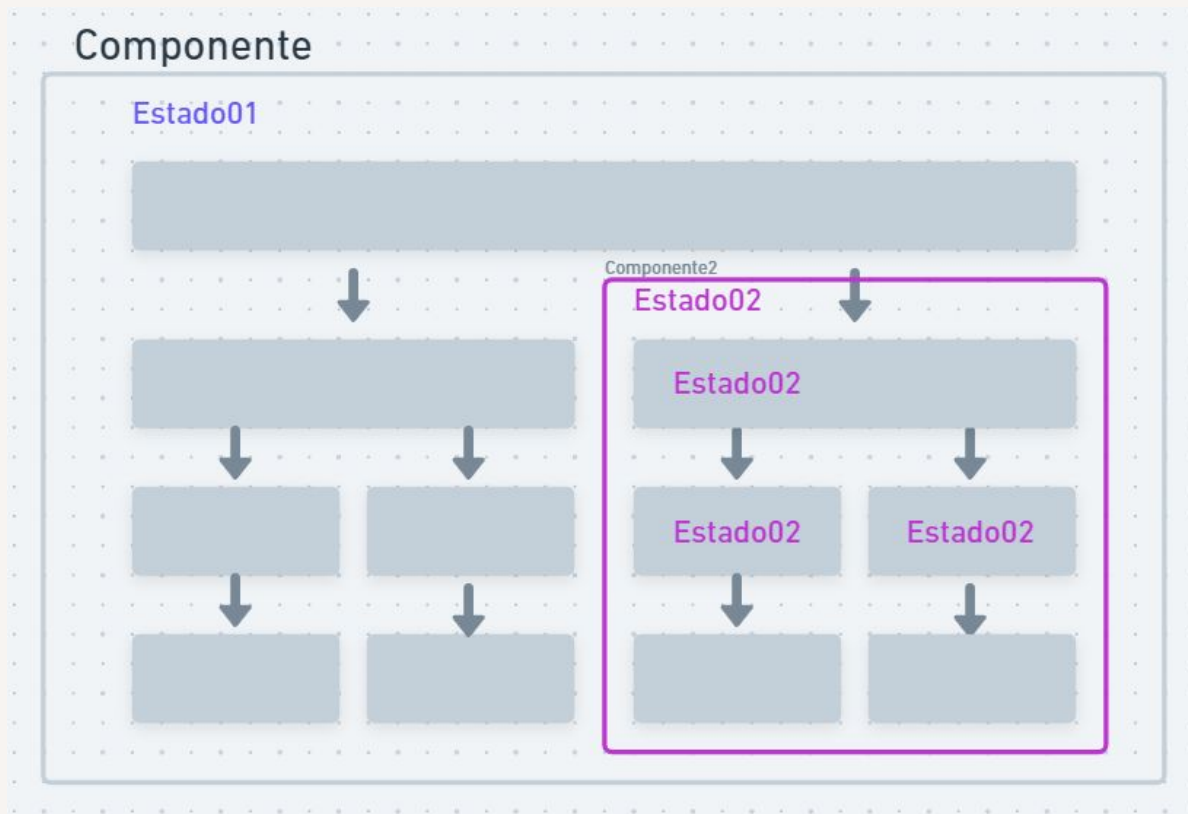


# 01. Descer o estado (Problema) <https://overreacted.io/before-you-memo/>



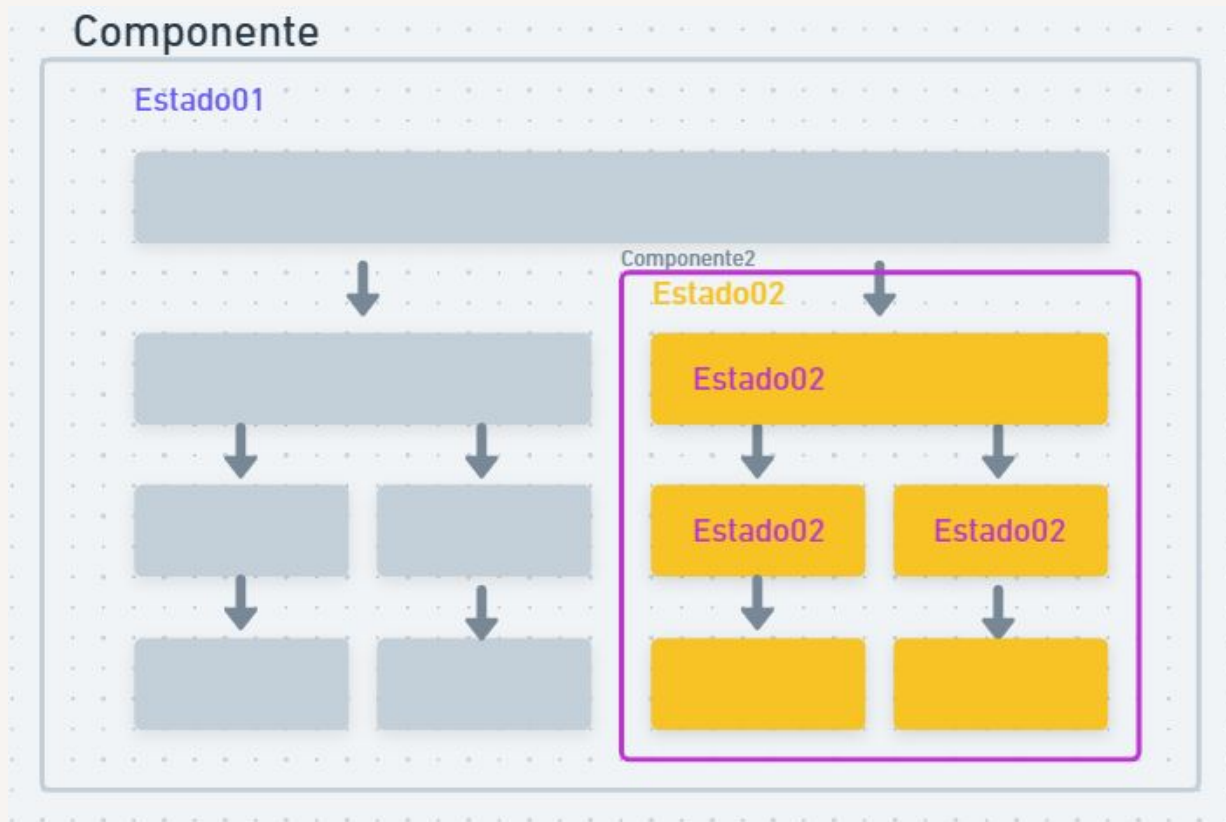
# 01. Descer o estado (Solução)

<https://overreacted.io/before-you-memo/>

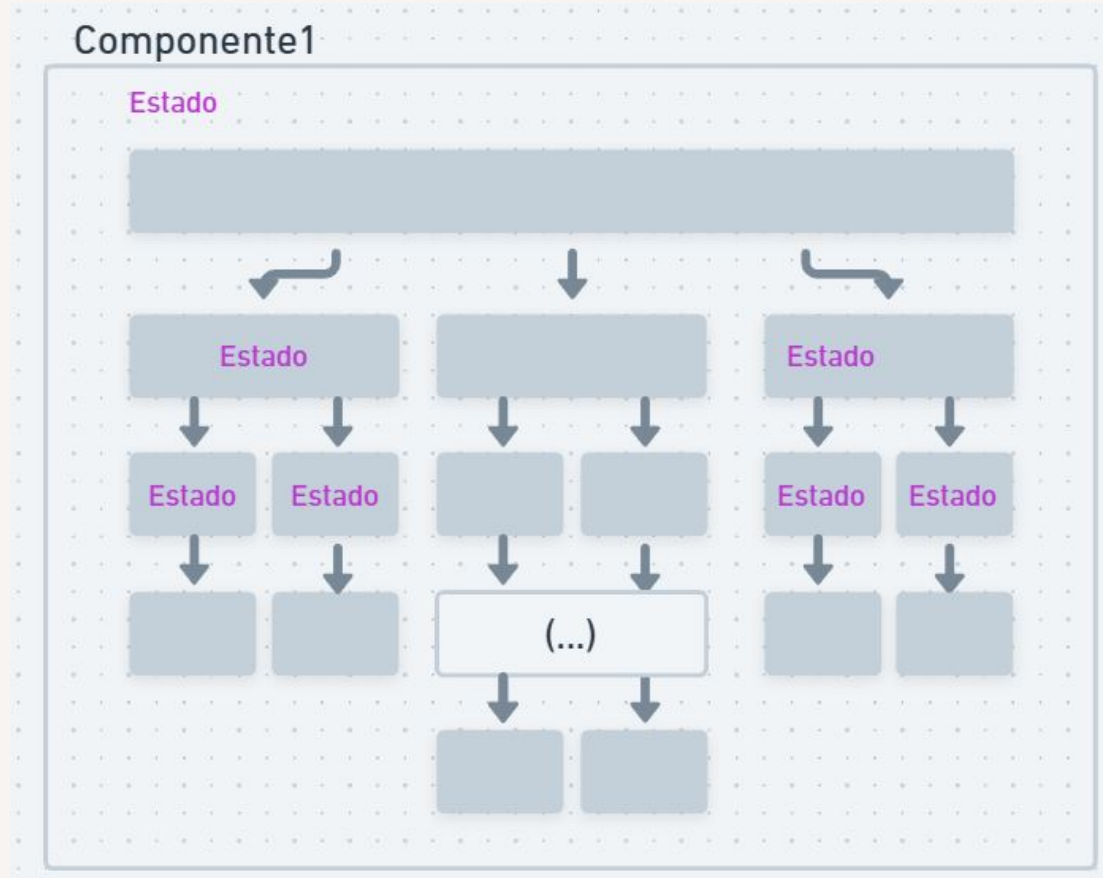


# 01. Descer o estado (Solução)

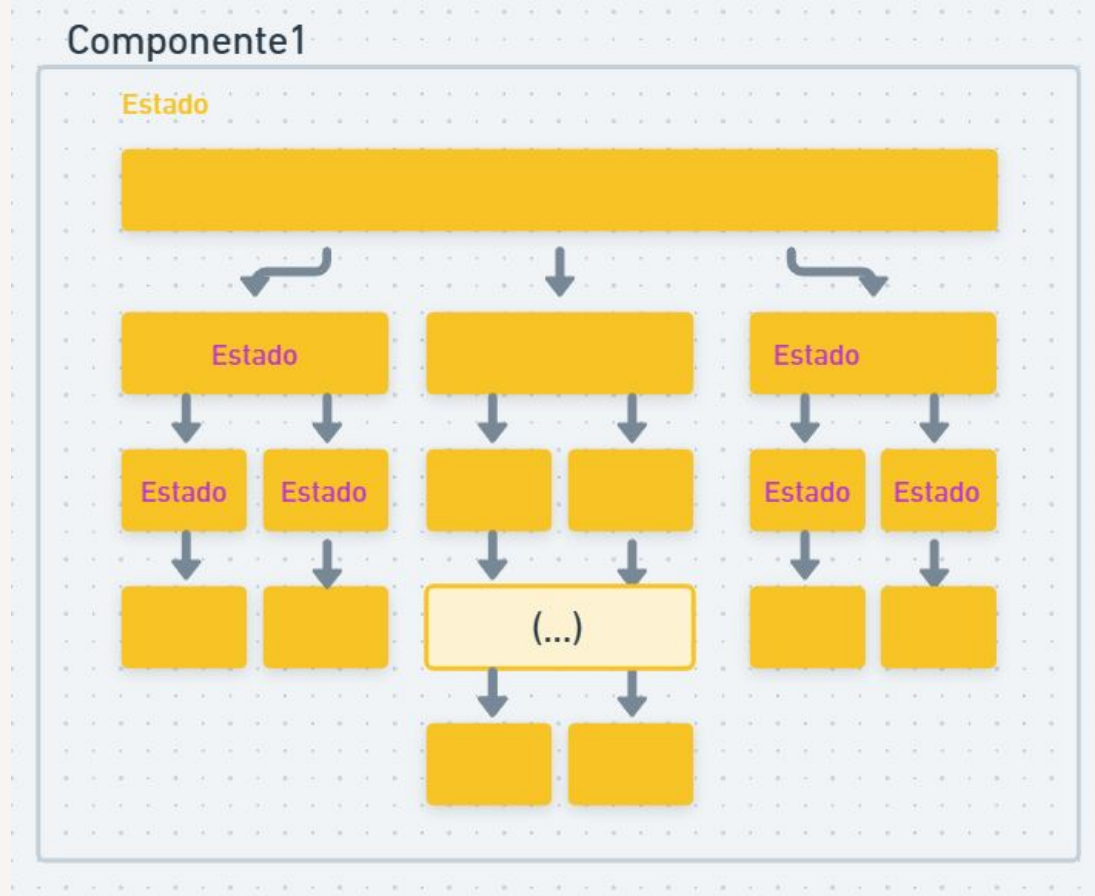
<https://overreacted.io/before-you-memo/>



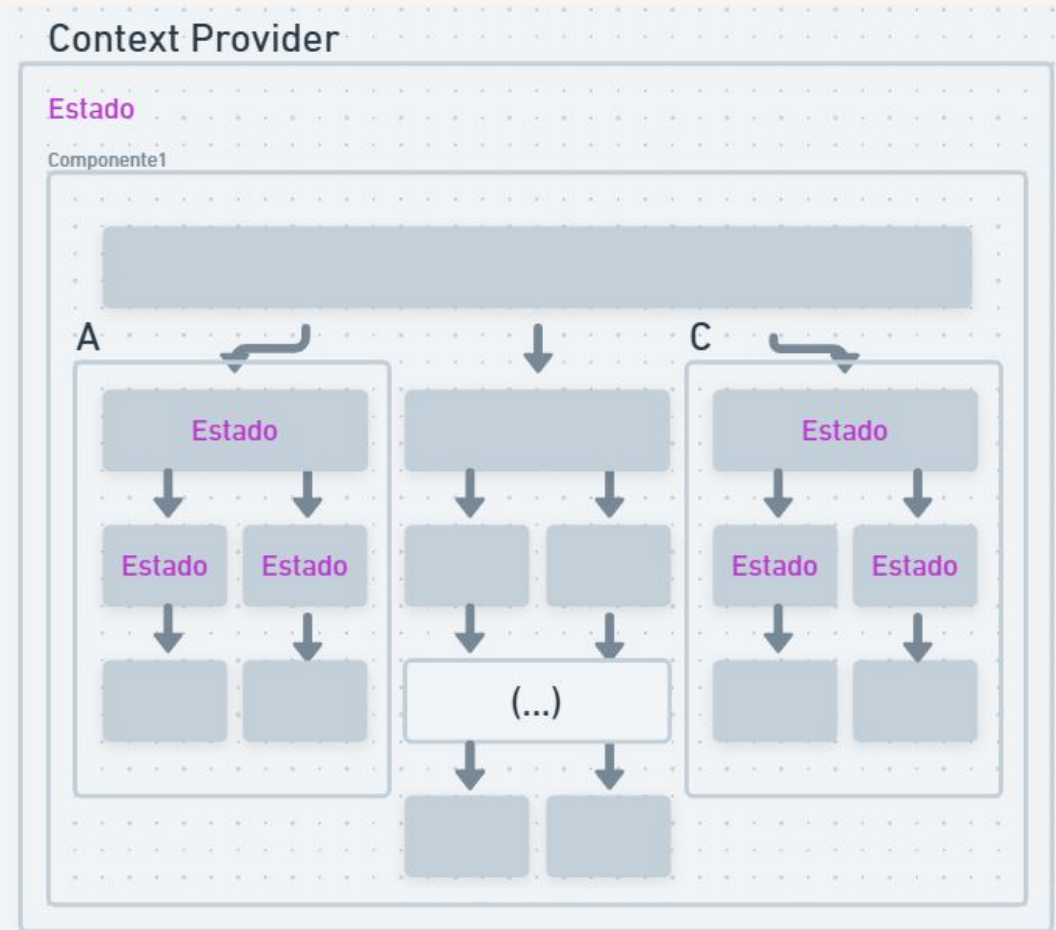
## 02. API de contexto (Problema)

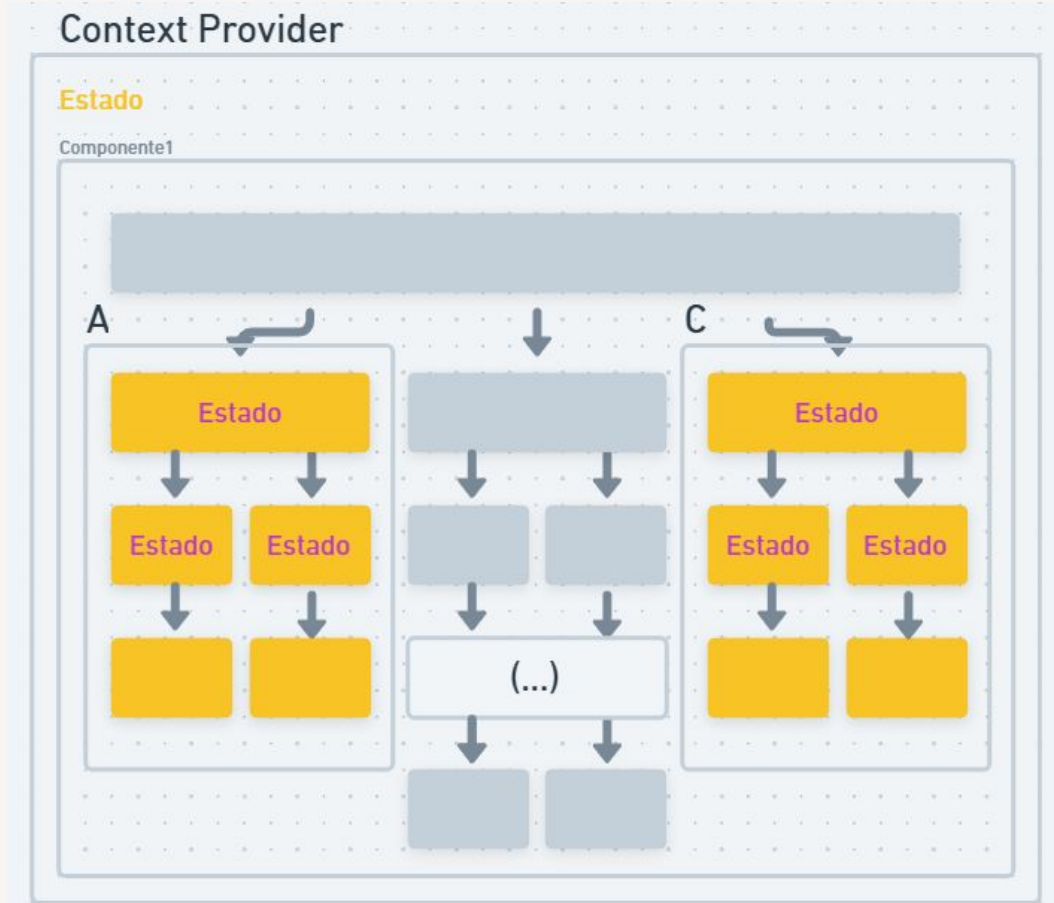


## 02. API de contexto (Problema)

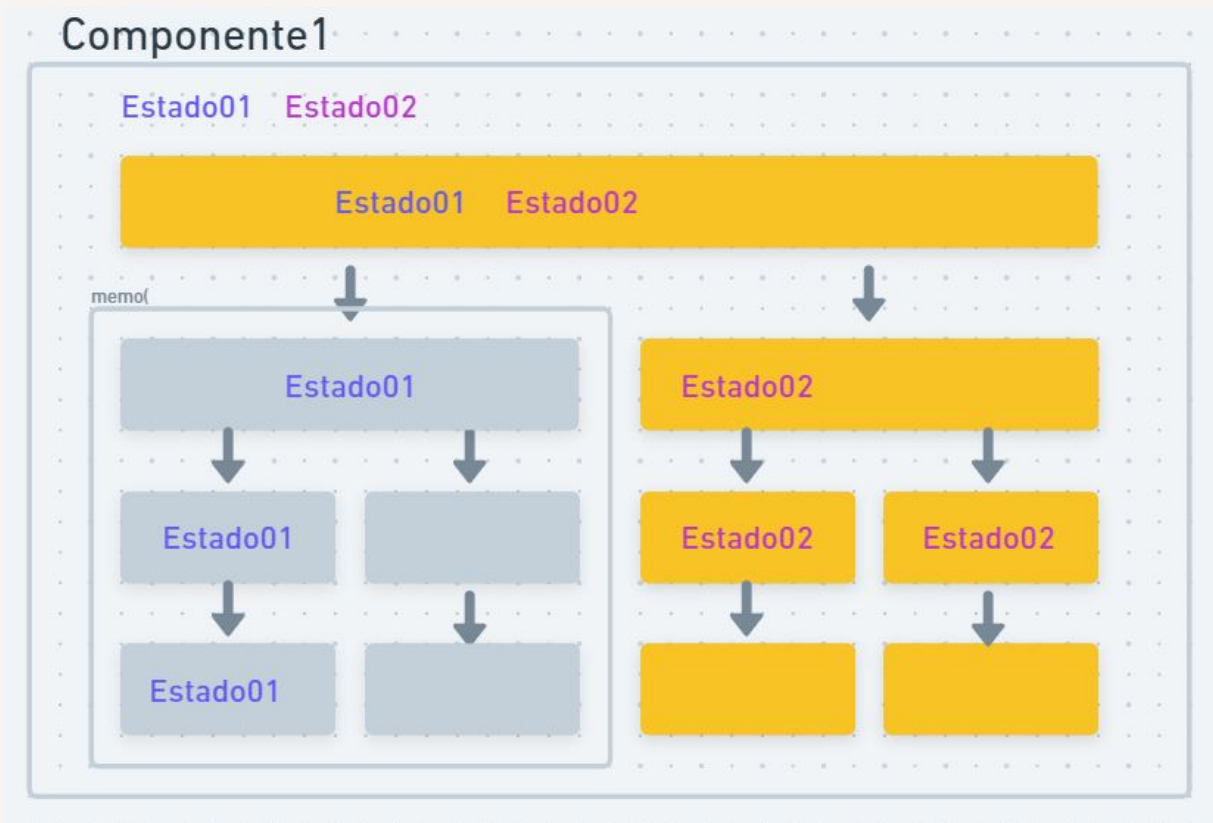


## 02. API de contexto (Solução)





# Memoizando componentes





# Memoizando componentes

```
const ComponenteMemoizado = memo(Componente)
```

Cuidado com props que são:

- Objetos  
`{ a: 1 } === { a: 1 } -> false`
- Arrays  
`[1, 2, 3] === [1, 2, 3] -> false`
- Funções  
`() => {} === () => {} -> false`

O memo vai comparar a referência e vai considerar que a prop mudou, mesmo sendo a mesma coisa

<https://react.dev/reference/react/memo>

# Memoizando componentes

Prop objeto

```
{/* ao invés de */}  
<Componente objeto={objeto} />  
{/* prefira */}  
<Componente atributo1={objeto.atributo1} atributo2={objeto.atributo2} />
```

Prop array

```
{/* ao invés de */}  
<Componente lista={[1, 2, 3]} />  
{/* prefira */}  
{ [1, 2, 3].map((valor) => <Componente valor={valor} />) }
```

# Memoizando componentes

Prop função

```
const ComponentePai = ({ dependencia1, dependencia2 }) => {  
  const minhaFuncao = useCallback(() => {  
    return dependencia1 + dependencia2;  
  }, [dependencia1, dependencia2]);  
  
  return (  
    <Componente funcao={minhaFuncao} />  
    ...  
  )  
}
```

# Priorização

Preciso renderizar, mas quero priorizar a interação do usuário

## **useTransition/startTransition**

Adia a atualização de um estado.

```
startTransition(() => setState(value));
```

---

## **useDeferredValue – Para valores**

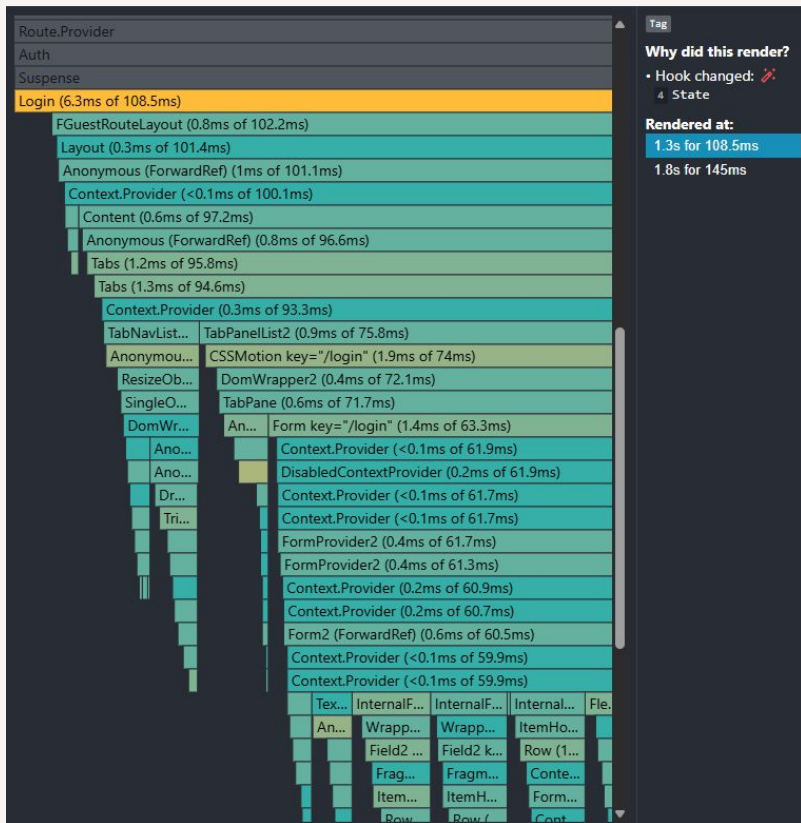
Gera um valor com a sua atualização adiada. Ideal para ser utilizado em arrays de dependências ou passado para componentes memoizados. Utilizado quando eu não tenho o “Setter” do estado (prop)

```
const deferredState = useDeferredValue(state)
```

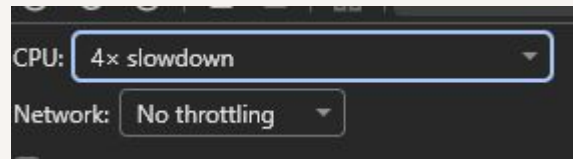
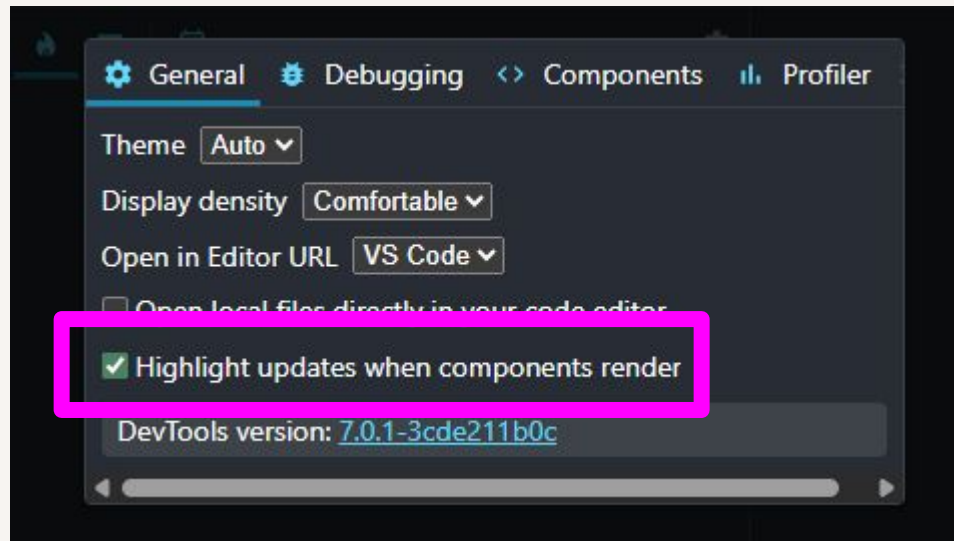


# Debugging

<https://react.dev/learn/react-developer-tools>



# Debugging



Dúvidas, contribuições...?

